

차세대디스플레이 구동시스템융합전공 요약표(2026)

1. 전공소개

차세대 디스플레이 기술 선도를 위해서 디스플레이 관련 산업체에서 필요한 다양한 지식 및 연구개발 역량을 보유한 융합형 전문인력 양성이 시급하다. 이러한 문제를 해결하기 위해 차세대 디스플레이 구동·시스템 분야에서 설계, 제작, 분석에 걸친 통합적인 융합 교육이 필요하다. 특히, 경희대학교, 단국대학교, 호서대학교, 한서대학교, 충북보건과학대학교로 구성된 차세대디스플레이 혁신융합대학에서 개발 및 운영하고, 본 융합전공에 개설되는 차세대 디스플레이 구동·시스템 분야 교과목들에 대한 수강이 가능한 혁신융합대학의 교육 과정을 이용함으로써 기존의 한 개의 대학이라는 테두리에서 벗어나 학생들이 보다 다양한 차세대 디스플레이 구동·시스템 분야 수업을 수강할 수 있다.

2. 교육목적

차세대 디스플레이 구동·시스템 분야에 대한 기초소양과 깊이 있는 사고 및 분석 능력을 두루 갖춘 융합형 인재를 양성하는 것이다.

3. 교육목표

- ① 차세대 디스플레이 분야의 다양한 기술 트렌드에 대한 지식을 습득하고 전문성을 갖춘 혁신적 인재를 양성한다.
- ② 차세대 디스플레이 구동·시스템 분야에서 산업체가 필요로 하는 실무 지식과 경험을 갖춘 실용 인재를 양성한다.
- ③ 차세대 디스플레이 구동·시스템 분야의 변화를 선도할 수 있는 미래 인재를 양성한다.

4. 주관대학/학과(전공) 및 참여대학/학과(전공)

구 분	대학 및 학과(전공)명
주관대학 및 주관학과(전공)	이과대학 정보디스플레이학과
참여대학 및 참여학과(전공)	이과대학 물리학과
	이과대학 화학과

5. 교육과정 기본구조

전공명	졸업 학점	단일전공과정					다전공과정					부전공과정			
		전공학점				타 전공 인정 학점	전공학점				타 전공 인정 학점	전공			계
		전공 기초	전공 필수	전공 선택	계		전공 기초	전공 필수	전공 선택	계		전공 기초	전공 필수	전공 선택	
차세대디스플레이 구동시스템융합전 공	130	-	-	-	-	-	12	0	24	36	-	6	-	15	21

6. 교육과정 편성 교과목 수

전공명	편성 교과목						전공필수+전공선택 (B+C)	
	전공기초 (A)		전공필수 (B)		전공선택 (C)			
	과목수	학점수	과목수	학점수	과목수	학점수	과목수	학점수
차세대디스플레이 구동시스템융합전공	17	44	1	0	36	102	37	102

7. 교육과정 및 교과목 운영

차세대디스플레이 구동시스템융합전공의 교육과정 및 교과목의 운영(수업, 수강신청, 성적, 교과목 및 전공이수 등)은 차세대디스플레이 혁신융합대학 교육과정 및 교과목 운영지침에 따른다.

8. 졸업논문

전공 교과목 중 “차세대디스플레이융합실무”, “차세대디스플레이구동·시스템산학프로젝트1”, “차세대디스플레이구동·시스템산학프로젝트2” 중 한 과목 이상을 이수하면 “졸업논문”을 취득한 것으로 인정한다. 단 “졸업논문(차세대디스플레이구동시스템융합전공)”을 필히 수강 신청하여야 한다.

9. 전공 진입 조건

본 전공의 단일전공 진입은 주관학과 및 참여학과간 협의에 따라 허가하지 않으며 다전공 및 부전공 진입만 허가한다. 다전공에 진입하고자 하는 학생의 지원자격은 평점이 3.20이상이어야 하고, 학업계획서와 성적표를 제출하여야 하며, 융합전공 학과장은 이를 바탕으로 진입자를 결정한다.

2026학년도 차세대디스플레이 구동시스템융합전공 교육과정 시행세칙

제 1 장 총 칙

제1조(교육목적) 차세대디스플레이 구동시스템융합전공의 교육목적은 차세대 디스플레이 구동·시스템 분야에 대한 기초 소양과 깊이 있는 사고 및 분석 능력을 두루 갖춘 융합형 인재를 양성하는 것이다.

제2조(일반원칙) ① 차세대디스플레이 구동시스템융합전공은 다전공 및 부전공으로 이수할 수 있으며, 이 시행세칙에서 정하는 바에 따라 전공 교과목을 이수해야 한다.

② 차세대디스플레이 구동시스템융합전공의 교육과정 및 교과목의 운영(수업, 수강신청, 성적, 교과목 및 전공이수 등)은 차세대디스플레이 혁신융합대학 교육과정 및 교과목 운영지침에 따른다.

③ 교과목의 선택은 학과장과 상의하여 결정한다.

제 2 장 교양과정

제3조(교양이수학점) 교양과목은 교양교육과정 기본구조표에서 정한 소정의 교양학점을 취득하여야 한다.

제 3 장 전공과정

제4조(졸업이수학점) 차세대디스플레이 구동시스템융합전공의 최저 졸업이수학점은 130학점이다.

제5조(전공이수학점) ① 차세대디스플레이 구동시스템융합전공에서 개설하는 전공과목은 ‘[별표 1] 교육과정 편성표’와 같다.

② 차세대디스플레이 구동시스템융합전공을 다전공과정으로 이수하고자 하는 학생은 본 시행세칙에서 지정한 소정의 전공학점을 이수하여야 한다.

1) 다전공과정: 차세대디스플레이 구동시스템융합전공을 다전공과정으로 이수하자 하는 학생은 전공기초 12학점, 전공필수 0학점, 전공선택을 24학점 이상 이수하여야 한다.

③ 차세대디스플레이 구동시스템융합전공을 다전공으로 이수하는 경우 차세대디스플레이 혁신융합대학에서 개발 및 운영하고 본 융합전공에서 개설한 전공 교과목들에 대해 [별표4]에 제시된 “차세대디스플레이 혁신융합대학 교과목 수준별 체계도”를 기준으로 전공기초 교과목 12학점 이상, 전공초급 또는 전공중급 교과목 15학점 이상, 전공고급 교과목 6학점 이상, WE-Meet 교과목 3학점 이상으로 총 36학점 이상을 이수해야 한다.

제6조(부전공이수학점) ① 차세대디스플레이 구동시스템융합전공을 부전공과정으로 이수하고자 하는 학생은 전공기초 6학점, 전공선택 15학점을 포함하여 전공학점을 총 21학점 이상을 이수하여야 한다.

② 차세대디스플레이 구동시스템융합전공을 부전공으로 이수하는 경우 차세대디스플레이 혁신융합대학에서 개발 및 운영하고 본 융합전공에서 개설한 전공 교과목들에 대해 [별표4]에 제시된 “차세대디스플레이 혁신융합대학 교과목 수준별 체계도”를 기준으로 전공기초 교과목 6학점 이상, 전공초급 또는 전공중급 교과목 9학점 이상, 전공고급 또는 WE-Meet 교과목 6학점 이상으로 총 21학점 이상을 이수해야 한다.

③ 부전공과정은 전공이수과정으로 인정하지 않으며, 이수자 대해서는 학위증에 기재한다.

제7조(대학원과목 이수) 3학년까지의 평균 평점이 3.0 이상인 학생은 대학원 학과장의 승인을 받아 학부 학생의 이수가 허용된 대학원 교과목을 통산 6학점까지 수강할 수 있으며, 그 취득학점은 전공선택학점으로 인정한다.

제8조(졸업이수요건) 차세대디스플레이 구동시스템융합전공을 다전공과정으로 이수하는 학생은 졸업논문을 반드시 신청하여 이수하여야 한다. 전공 교과목 중 “차세대디스플레이종합실무”, “차세대디스플레이구동·시스템산학프로젝트1”, “차세대디스플레이구동·시스템산학프로젝트2” 중 한 과목 이상을 이수하면 “졸업논문”을 취득한 것으로 인정한다. 단 “졸업논문(차세대디스플레이구동시스템융합전공)”을 필히 수강 신청하여야 한다.

제9조(전공진입조건) ① 본 전공의 단일전공 진입은 주관학과 및 참여학과간 협의에 따라 허가하지 않으며 다전공 및 부전공 진입만 허가한다.

② 다전공에 진입하고자 하는 학생의 지원자격은 평점이 3.20이상이어야 하고, 학업계획서와 성적표를 제출하여야 하며, 융합전공 학과장은 이를 바탕으로 진입자를 결정한다.

부 칙

[부칙1]

제1조(시행일) 본 시행세칙은 2024년 9월 1일부터 시행한다.

[부칙2]

제1조(시행일) 본 시행세칙은 2025년 9월 1일부터 시행한다.

[부칙3]

제1조(시행일) 본 시행세칙은 2026년 3월 1일부터 시행한다.

[별표1] 교육과정 편성표 1부.

[별표2] 전공 교과목 해설 1부.

[별표3] 교육과정 이수체계도 1부.

[별표4] 차세대디스플레이 혁신융합대학 교과목 수준별 체계도 1부.

[별표5] 마이크로디그리 이수 제도 1부.

[별표6] 차세대디스플레이 구동시스템융합전공 전공능력 1부.

[별표1]

교육과정 편성표

전공명: 차세대디스플레이 구동시스템융합전공

구분	순번	이수 구분	교과목명	학수번호	학점	시간				이수 학년	개설학기		P/N 평가	참여학과명 (과목개설학과)
						이론	실기	실습	설계		1학기	2학기		
학부 과정	1	전공기초	디스플레이산업과진로설계	NGDM1001	3	3				1	○	○	○	차세대디스플레이 소재융합전공
	2	전공기초	이공계입문을위한기초화학	NGDM1002	3	3				1	○	○		차세대디스플레이 소재융합전공
	3	전공기초	차세대디스플레이용어1	NGDM1003	1	1				1	○	○		차세대디스플레이 소재융합전공
	4	전공기초	차세대디스플레이용어2	NGDM1004	1	1				1	○	○		차세대디스플레이 소재융합전공
	5	전공기초	차세대디스플레이용어3	NGDM1005	1	1				1	○	○		차세대디스플레이 소재융합전공
	6	전공기초	첨단분야융합세미나	NGDM1006	2	2				1	○	○	○	(계절)차세대디스플 레이 소재융합전공
	7	전공기초	이공계입문을위한기초물리	NGD01001	3	3				1	○	○		차세대디스플레이 소자광학융합전공
	8	전공기초	핵심이보이는디스플레이광학	NGD01002	3	3				1	○	○		차세대디스플레이 소자광학융합전공
	9	전공기초	이공계입문을위한기초수학	NGDS1001	3	3				1	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	10	전공기초	인공지능의기초와활용	NGDS1002	3	3				1	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	11	전공기초	생활속디스플레이	NGDD1001	3	3				1	○	○		차세대디스플레이 디자인융합전공
	12	전공기초	디스플레이제품구조이해	NGDD1002	3	3				1	○	○		차세대디스플레이 디자인융합전공
	13	전공기초	일잘러의시작액셀자동화	NGED1001	3	3				1	○	○		차세대एको 디스플레이융합전공
	14	전공기초	디스플레이소자및첨단제조기술 개론	NGED1002	3	3				1	○	○		차세대एको 디스플레이융합전공
	15	전공기초	차세대디스플레이커리어디자인		3	3				1	○	○		차세대디스플레이 소재융합전공
	16	전공기초	첨단기술과인간경험		3	3				1	○	○		차세대디스플레이 소재융합전공
	17	전공기초	데이터분석과시각화기초		3	3				1	○	○		차세대디스플레이 소재융합전공
	18	전공필수	졸업논문(차세대디스플레이	NGDS4001	0	0				4	○	○	○	차세대디스플레이

구분	순번	이수 구분	교과목명	학수번호	학점	시간				이수 학년	개설학기		P/N 평가	참여학과명 (과목개설학과)
						이론	실기	실습	설계		1학기	2학기		
			구동시스템융합전공)										구동시스템융합전공	
	19	전공선택	차세대디스플레이융합실무	NGD04002	3				3	4	○	○	차세대디스플레이 소자광학융합전공 (WE-Meet)	
	20	전공선택	차세대디스플레이현장실무	NGD04003	2				2	4	○	○	(계절)차세대디스플레이 소자광학융합전공	
	21	전공선택	디스플레이센터분석실습1	NGD03001	3			6		3	○	○	(계절)차세대디스플레이 소자광학융합전공	
	22	전공선택	디스플레이센터분석실습2	NGD03002	3			6		3	○	○	(계절)차세대디스플레이 소자광학융합전공	
	23	전공선택	디스플레이혁신공정센터실습1	NGDS4002	3	2		2		4	○	○	차세대디스플레이 구동시스템융합전공	
	24	전공선택	디스플레이혁신공정센터실습2	NGDS4003	3	2		2		4	○	○	차세대디스플레이 구동시스템융합전공	
	25	전공선택	차세대디스플레이기업분석		3	3				4	○	○	차세대디스플레이 소재융합전공	
	26	전공선택	디스플레이산업프로젝트탐구		1	1				3	○	○	차세대디스플레이 구동시스템융합전공	
	27	전공선택	디스플레이특수가스안전관리실 습		1			2		3	○	○	차세대예코 디스플레이융합전공	
	28	전공선택	머신러닝활용과실습		3	2		2		3	○	○	차세대예코 디스플레이융합전공	
	29	전공선택	딥러닝기초		3	3				3	○	○	차세대예코 디스플레이융합전공	
	30	전공선택	정보디스플레이개론	DISP1004	3	3				1	○		정보디스플레이학과	
	31	전공선택	전기자기학1	DISP2102	3	3				2		○	정보디스플레이학과	
	32	전공선택	디스플레이시스템	DISP2101	3	3				2		○	정보디스플레이학과	
	33	전공선택	디스플레이기술	DISP3202	2	3				3	○		정보디스플레이학과	
	34	전공선택	회로및시스템시뮬레이션	DISP3218	3	2		2		3		○	정보디스플레이학과	
	35	전공선택	반도체공정기술	DISP4309	3	3				4	○		정보디스플레이학과	
	36	전공선택	수리물리학1	PHYS2302	3	3				2	○		물리학과	
	37	전공선택	수리물리학2	PHYS2303	3	3				2		○	물리학과	
	38	전공선택	무기화학1	CHEM3301	3	3				2		○	화학과	
	39	전공선택	무기화학2	CHEM3302	3	3				3	○		화학과	
	40	전공선택	디스플레이회로이론기초	NGDS2001	3	3				2	○	○	차세대디스플레이 구동시스템융합전공	
	41	전공선택	디스플레이패키지기초	NGDS2002	3	3				2	○	○	차세대디스플레이 구동시스템융합전공	
	42	전공선택	디스플레이열유체역학	NGDS3001	3	3				3	○	○	차세대디스플레이 구동시스템융합전공	

구분	순번	이수 구분	교과목명	학수번호	학점	시간				이수 학년	개설학기		P/N 평가	참여학과명 (과목개설학과)
						이론	실기	실습	설계		1학기	2학기		
	43	전공선택	디지털논리회로	NGDS3002	3	3				3	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	44	전공선택	트랜지스터공학	NGDS4004	3	3				4	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	45	전공선택	AR/VR시스템공학	NGDS4005	3	3				4	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	46	전공선택	자동제어실습및응용	NGDS4006	3	1		4		4	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	47	전공선택	차세대디스플레이구동·시스템 산학프로젝트1	NGDS4007	3	2		2		4	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공 (WE-Meet)
	48	전공선택	차세대디스플레이구동·시스템 산학프로젝트2	NGDS4008	3	2		2		4	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공 (WE-Meet)
	49	전공선택	디스플레이구동회로시뮬레이션	NGDS4009	3	1		4		4	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	50	전공선택	PLC제어및실습	NGDS3003	3	2		2		3	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	51	전공선택	디스플레이구동회로실습	NGDS3004	3	2		2		3	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	52	전공선택	디스플레이공정실습및시뮬레이 션	NGDS3005	3	1		4		3	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	53	전공선택	내손으로만들어보는디스플레이		3	2		2		3	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공
	54	전공선택	시응용디스플레이구동신호및시 스템최적화		3	2		2		4	○	○		차세대디스플레이 구동시스템융합전공

[별표2]

차세대디스플레이 구동시스템융합전공 교과목 해설

- 졸업논문(차세대디스플레이구동시스템융합전공) (Thesis(Next-Generation Display Driving · System)) 0-0-0 (전공필수) (P/F)

차세대디스플레이 구동 · 시스템 전 분야에 걸쳐 그간의 본인의 학습을 바탕으로, 학생 스스로 논문의 주제를 정하고, 지도교수의 지도를 받아 연구를 하며 그 결과로 논문을 작성한다.

The topic of the thesis graduation is selected by student and guided by supervision professor. The topic can be related to next-generation display topics.

- DISP1004 정보디스플레이개론 (Introduction to Information Display) 3-3-0 (전공선택)

정보디스플레이학의 연구 범위인 각 디스플레이 소자 및 패널에 관하여 소개하며, 액정디스플레이, 유기발광디스플레이, 플라즈마 디스플레이 및 전계방출 디스플레이의 구조 및 동작 원리에 대하여 강의한다.

This course's ultimate goal is to understand on information display panel structure, fabrication and operation principles, such as Liquid Crystal Display, Organic Light Emitting Display, Plasma Display Panel and Field Emission Display. Students learn the structure of the system and physical and chemical interaction for display operation.

- DISP2102 전기자기학1 (Electromagnetics 1) 3-3-0 (전공선택)

정전기와 정자기에 관한 기본 개념 및 수학적인 모델을 공부하고, 이를 적용하여 정전하 또는 정전류에 의해 생성되는 물질의 물리적 특성에 대해 이해할 수 있다

The basic concept and mathematical model of electrostatics and magnetostatics are studied to understand the physical properties of materials induced by stationary electric charges or current.

- DISP2101 디스플레이시스템 (Display System) 3-3-0 (전공선택)

디스플레이를 시스템으로 이해할 수 있는 안목을 키우기 위한 이론 교육을 목표로 한다. 디스플레이 시스템을 구성하는 디스플레이 패널, 주변회로, 구동 회로, 기타 부품 등을 학습하며, 디스플레이를 평가하는 방법을 익힌다.

The objective of this course is to give an insight to understand displays as systems to the students. The students learn the display panels, driving technologies, and a basic periphery circuits which constitute the display system. The students are taught about how to evaluate the display systems.

- DISP3202 디스플레이기술 (Display Technology) 2-3-0 (전공선택)

디스플레이 주력산업체의 초빙 전문가들 통해 전반적인 디스플레이 교육과 함께 산업체 현장에서의 생산 공정 과정, 기술적 이슈 및 경험, 그리고 미래 방향 등을 배운다.

This course's ultimate goal is to understand the broad scope of information display, manufacturing process, on-site scientific and technological issues, the industry professionals' experience, and the future direction of the information display through the display experts who are working the main industries of the information display.

- DISP3218 회로및시스템시뮬레이션 (Circuits and Systems Simulation) 3-2-2 (전공선택)

디스플레이 기본회로의 특성과 이의 전산모사를 통한 검증은 SPICE 전산모사를 통하여 학습하며, SPICE의 이용방법과, 이의 전산모사를 이용한 다양한 디스플레이 회로의 구성 방법과 검증방법을 배운다.

This course's ultimate goal is to understand SPICE simulation for information display circuit simulation, Student learn the SPICE operation skill and composite various electronic circuit and its simulation.

- DISP4309 반도체공정기술 (Semiconductor Fabrication Technologies) 3-3-0 (전공선택)
 디스플레이 및 반도체 소자 제작에 필요한 다양한 박막 성장 기술에 대하여 학습하고, 박막 성장에 필요한 다양한 진공 기술을 습득한다. 다양한 전자소자들의 제작에 필요한 공정기술의 종류, 근본원리, 공정분석기술, 공정관리 기술, 공정관리 방법 등을 배운다. 또한 최신 박막 기술의 동향에 관하여서도 학습한다.
 This course's first goal is to understand thin film technology for display and semiconductor devices manufacturing. This course's second goal is to learn about the fabrication process technologies for electronic devices. This course is designed to learn various process technologies, the principle of process technologies, analysis technologies for process quality evaluation, process monitoring methods, process monitoring technologies, and so on. The current thin film process technology should be studied.
- PHYS2302 수리물리학1 (Mathematical Physics 1) 3-3-0 (전공선택)
 복소수, 상미분 방정식, 벡터 해석 및 기본 선형대수학을 강의한다.
 Covered are basic mathematical methods such as complex variables, differential equations, vector analysis and linear algebra.
- PHYS2303 수리물리학2 (Mathematical Physics 2) 3-3-0 (전공선택)
 여러 가지 기초적인 적분 변환을 다룬 후, 다양한 미분방정식의 해법과 그의 물리적 응용에 중점을 둔다.
 Covered are advanced mathematical methods with special functions and integral transformation.
- CHEM3301 무기화학1 (Inorganic Chemistry 1) 3-3-0 (전공선택)
 원자구조, 무기화합물의 결합원리, 구조와 반응성간의 관계, 고체 화학, 분자간 힘, 기초적인 무기합성 및 산, 염기의 새로운 개념 등을 다룬다.
 This course deals with the structure of the atom, chemical application of group theory, bonding models in inorganic chemistry, the structure and reactivity of inorganic molecules, the solid state chemistry, etc.
- CHEM3302 무기화학2 (Inorganic Chemistry 2) 3-3-0 (전공선택)
 배위 화학의 다양한 이론과 착물의 구조 및 배위 화합물들이 참여하는 반응의 메카니즘에 관하여 학습한다.
 This course deals with various chemical forces among molecules and acid-base concepts. Also the bonding theory (ligand field theory and molecular orbital theory), spectra, magnetism, and structure of coordination compounds will be dealt with.
- 디스플레이산업과진로설계 (Introduction to Display Industry and Career Design) 3-3-0 (전공기초)
 본 교과목은 차세대 디스플레이 산업의 현재와 미래 동향을 이해하고, 관련 직무와 필요한 역량을 학습함으로써 학생들이 자신의 진로를 설계하고 준비하는 데 도움을 주는 과목임. 이 과목은 디스플레이 산업 전반에 걸친 이론적 배경 지식뿐만 아니라, 실제 사례 연구와 전문가의 강연을 통해 현장감을 제공함.
 This course is designed to help students design and prepare for their career paths by understanding current and future trends in the next-generation display industry, learning about related roles and the competencies required. The course provides a theoretical background across the display industry, as well as real-world case studies and expert lectures.
- 이공계입문을위한기초수학 (Basic Calculus for Introductory into Science and Engineering) 3-3-0 (전공기초)
 본 교과목은 자연계에 존재하는 모든 것들은 평면과 공간의 수학적 도형들로 표현되며 이러한 도형들은 공학의 토대가 되는 물리 법칙에 따라 시공간에서 특별한 변화율을 갖는 결정론적 또는 비결정론적 행동으로 기술된다. 이러한 현상을 분석하려면 벡터 연산이나 행렬의 계산, 연립 일차 방정식의 해법, 함수의 미분과 적분의 개념이 필요하다. 이 강좌는 자연계 및 공학계의 현상들을 수학적인 사고를 바탕으로 깊게 이해하는 데 집중하고 더 나아가 수학적 사고에 필요한 미분과 적분의 활용

능력을 키우는 것이 목적이다.

Everything that exists in the natural world is represented by mathematical figures in the plane and space, and these figures are described by deterministic or non-deterministic behaviour with specific rates of change in space and time according to the physical laws that underlie engineering. The analysis of these phenomena requires vector operations and the calculation of matrices, the solution of system of first-order equations, and the concepts of differentiation and integration of functions. The purpose of this course is to develop a deep understanding of phenomena in the natural and engineering worlds based on mathematical thinking, and to develop the ability to use differential and integral calculus for mathematical thinking.

- 이공계입문을위한기초물리 (Basic Physics for Introductory to Science and Engineering) 3-3-0 (전공기초)
본 교과목은 이공계 신입생을 대상으로 물리학의 기초 개념과 원리를 다룬. 역학, 전자기학, 열역학, 광학, 양자물리학 등 물리학의 주요 주제를 학습하며, 이를 차세대디스플레이 기술과 같은 실제 공학적 응용 사례와 연결하여 이해를 도움. 학생들은 문제해결 능력과 물리학적 사고력을 배양하며, 공학 및 융합 기술 개발에 필요한 기초 역량을 쌓게 됨.
This course is designed for first-year engineering students and covers the fundamental concepts and principles of physics. Students will study major topics in physics, including mechanics, electromagnetism, thermodynamics, optics, and quantum physics, and connect them to real-world engineering applications, such as next-generation display technology, to enhance understanding. Students will develop problem-solving and physical thinking skills and build the foundational competencies needed for engineering and convergence technologies.
- 이공계입문을위한기초화학 (Basic Chemistry for Introductory into Science and Engineering) 3-3-0 (전공기초)
본 교과목은 비이공계 학생들의 디스플레이 산업 진출을 위해 디스플레이 소재의 이해도를 높이기 위한 디스플레이 입문 교과목. 본 교과목을 통해서 디스플레이 소재와 관련된 기초 지식을 익히고 향후 관련 엔지니어로서 방향성을 갖출 수 있도록 함.
This course is an introduction to display materials for non-engineering students to enhance their understanding of display materials in order to enter the display industry. This course provides students with basic knowledge of display materials and provides them with direction as future engineers.
- 생활속디스플레이 (Display in Living Life) 3-3-0 (전공기초)
본 교과목은 디스플레이 관련 전공 기술과 실습에 앞서 생활 속에서 경험할 수 있는 디스플레이의 기술과 다양한 형태를 영상과 이미지, 영화와 미래 시나리오 등을 통해 알기 쉽게 접근할 수 있는 교과목으로 흥미와 관심을 유도하는 수업이다.
This course is a course that aims to induce interest and interest in the technology and various forms of displays that can be experienced in daily life through videos and images, films and future scenarios, etc.
- 핵심이보이는디스플레이광학 (Optics Highlighting the Key Aspects of Displays) 3-3-0 (전공기초)
본 교과목은 디스플레이에 관한 광학의 기본지식을 누구나 쉽게 배울 수 있는 기초 강좌임. 모든 강의는 광학의 기초이론을 바탕으로 디스플레이 기술에 대한 전반적인 이해를 돕기 위해 구성되었음.
This course is a basic course for anyone to learn the fundamentals of optics for displays. All lectures are organised to provide an overall understanding of display technology based on the basic theories of optics.
- 디스플레이소자및첨단제조기술개론 (Fundamentals of Display Device and Manufacturing Process) 3-3-0 (전공기초)
본 교과목은 디스플레이 소자/제품을 구성하는 백플레인, 프론트플레인, 봉지, 모듈공정 등 각 단계의 기초 공정에 대하여 학습한다. 또한, 디스플레이 소자 및 제조공정의 기초 지식을 익히고 차세대 디스플레이 공정에 입문하는 엔지니어로서의 소양을 쌓을 수 있다.
Students will learn about the basic processes of backplane, frontplane, envelope, and module processes that make up display devices/products. Students will also gain basic knowledge of display devices and manufacturing processes and build their skills as engineers who will be introduced to next-generation display processes.

· 일잘러의시작엑셀자동화 (Excel Automation for Office Worker) 3-3-0 (전공기초)

본 교과목은 많은 엑셀 파일을 통합하고, 분류하는 등의 사람이 직접 수행하는 단순 반복적인 업무는 휴먼에러 발생 가능성이 늘어납니다. 단순 반복 업무를 사람이 아닌 RPA를 사용하여 처리하면 비용 절감뿐만 아니라 빠르고 정확하게 자동화할 수 있습니다.

본 교과목을 통하여 단순 반복적인 업무를 자동화하는 기초 지식을 익혀 본인의 업무에 적용할 수 있다면 디지털 역량 개발에 도움이 될 것입니다.

This course explains that simple repetitive tasks performed by humans, such as consolidating and categorising large numbers of Excel files, are more prone to human error. By using RPA to handle these tasks instead of humans, you can automate them quickly and accurately, as well as reduce costs.

This course will help you develop your digital capabilities if you can learn the basics of automating simple repetitive tasks and apply them to your own work.

· 인공지능의기초와활용 (Fundamentals and Applications of Artificial Intelligence) 3-3-0 (전공기초)

본 교과목은 인공지능의 기초적인 지식 습득과 이를 활용한 다양한 사례를 학습하는 데 중점을 둠. 특히, 데이터 전처리, 모델 평가와 같은 인공지능 모델 개발의 필수적인 기본 요소를 체계적으로 학습하며, 디스플레이를 비롯한 다양한 산업적 응용 사례를 통해 실무적 활용 능력을 배양하는 것을 목표로 함. 이를 통해 학생들은 인공지능 기술의 핵심 개념을 이해하고, 이를 실제 문제해결에 효과적으로 적용할 수 있는 역량을 갖추게 됨.

This course focuses on acquiring basic knowledge of artificial intelligence and learning various cases that utilise it. In particular, it aims to systematically learn the essential basic elements of AI model development such as data preprocessing and model evaluation, and to cultivate practical application skills through various industrial application cases including displays. Students will be able to understand the core concepts of artificial intelligence technology and effectively apply them to solve real-world problems.

· 차세대디스플레이용어1 (Next-Generation Display Terminology 1) 1-1-0 (전공기초)

본 교과목은 디스플레이 분야 학습에 기본이 되는 용어에 대한 이해를 돕는 과목으로, 디스플레이 용어 및 약어를 학습한다.

This course is designed to provide an understanding of the terminology that is fundamental to learning in the field of displays, and includes a study of display terminology and abbreviations.

· 차세대디스플레이용어2 (Next-Generation Display Terminology 2) 1-1-0 (전공기초)

본 교과목은 디스플레이 분야 학습에 기본이 되는 용어에 대한 이해를 돕는 과목으로, 디스플레이 용어 및 약어를 학습한다.

This course is designed to provide an understanding of the terminology that is fundamental to learning in the field of displays, and includes a study of display terminology and abbreviations.

· 차세대디스플레이용어3 (Next-Generation Display Terminology 3) 1-1-0 (전공기초)

본 교과목은 디스플레이 분야 학습에 기본이 되는 용어에 대한 이해를 돕는 과목으로, 디스플레이 용어 및 약어를 학습한다.

This course is designed to provide an understanding of the terminology that is fundamental to learning in the field of displays, and includes a study of display terminology and abbreviations.

· 첨단분야융합세미나 (Cutting-Edge Convergence Seminar) 2-2-0 (전공기초)

본 과목은 18개의 첨단분야에 대한 전문가 특강 및 강의 등의 다양한 콘텐츠, 만남, 경험을 통해 첨단분야 간 경계를 허물고, 학과와 전공의 벽을 넘어 융합사고를 목표로 하는 과목입니다.

This course aims to break down the boundaries between cutting-edge fields through various contents, encounters, and experiences, such as special lectures and lectures by experts in 18 cutting-edge fields, and to develop convergence thinking beyond the walls of departments and majors.

- 디스플레이제품구조이해 (Understanding Display Product Structure) 3-3-0 (전공기초)
디스플레이 제품의 과거/현재/미래 발전방향을 다루며 구조적 이해를 통한 동작원리를 이해할 수 있도록 학습과정 구성
Organizing the learning contents to cover past, present, and future developments of display products and understand the principles of operation through structural understanding

- 차세대디스플레이종합실무 (Comprehensive Practical Course in Next-Generation Display Technologies) 3-3-0 (전공선택)
대학-기업간 협력으로 일 경험 기회를 제공하는 취업지원 과정으로서 차세대 디스플레이 전 영역에서 기업이 제시한 주제연구를 학생이 수행하는 문제해결 또는 체험형 프로젝트 교과
A problem-solving or experiential project course that provides work experience opportunities through cooperation between universities and companies, where students conduct research on topics proposed by companies in the field of next-generation display technologies.

- 차세대디스플레이현장실무 (Hands-on Practical Course in Next-Generation Display Technologies) 2-2-0 (전공선택)
대학-기업간 협력으로 일 경험 기회를 제공하는 취업지원 과정으로서 차세대 디스플레이 전 영역에서 기업이 제시한 실무적인 연구를 수행하는 체험형 교과
An experiential project course that provides work experience opportunities through cooperation between universities and companies, where students conduct research on hands-on topics proposed by companies in the field of next-generation display technologies.

- 디스플레이센터분석실습1 (Display Center Analysis Practice 1) 3-0-6 (전공선택)
본 교과목은 충청남도 테크노파크 디스플레이센터와 단국대학교의 산학 연계를 기반으로 운영되는 실습 중심의 교과목입니다. 본 교과목은 학생들이 디스플레이 산업 현장인 디스플레이센터에서 직접 실습을 수행하며, 첨단 분석 장비를 활용하여 디스플레이 특성 분석과 광특성 분석을 심층적으로 학습할 수 있도록 구성되었습니다.
This is a hands-on course based on industry-academia collaboration between Chungcheongnam-do Technopark Display Centre and Dankook University. This course is designed for students to learn in-depth about display characterisation and optical property analysis by using advanced analytical equipment while conducting hands-on practice at the display centre, the site of the display industry.

- 디스플레이센터분석실습2 (Display Center Analysis Practice 2) 3-0-6 (전공선택)
충남테크노파크(아산) 디스플레이센터에서 디스플레이 분석에 대한 실습을 진행
Hands-on practice on display analysis at the Chungnam Technopark (Asan) Display Center

- 디스플레이혁신공정센터실습1 (Display Innovation Process Center Laboratory 1) 3-2-2 (전공선택)
충남테크노파크(아산) 디스플레이혁신공정센터에서 디스플레이 백플레인 공정에 대한 실습을 진행
Hands-on practice on display backplane fabrication process at the Chungnam Technopark (Asan) Display Innovation Process Center

- 디스플레이혁신공정센터실습2 (Display Innovation Process Center Laboratory 2) 3-2-2 (전공선택)
충남테크노파크(아산) 디스플레이혁신공정센터에서 디스플레이 프런트플레인 공정에 대한 실습을 진행
Hands-on practice on display frontplane fabrication process at the Chungnam Technopark (Asan) Display Innovation Process Center

· 디스플레이회로이론기초 (Fundamentals of Electric Circuits for Display) 3-3-0 (전공선택)

본 교과목은 전기 회로에서 사용되는 기본 소자는 저항, 캐패시터, 인덕터에 대해 이해하고 이들로 이루어진 회로를 해석하는 방법을 배운다. 오피앰프를 해석하는 방법과 기본 소자들과 함께 구성된 회로를 이해하는 방법을 배운다. 배운 내용들이 디스플레이에서 어떻게 활용되고 있는지 학습한다.

In this course, you will learn to understand the basic elements used in electrical circuits: resistors, capacitors, and inductors, and how to interpret circuits composed of them. You will learn how to interpret op-amps and understand the circuits that are constructed with these basic elements. Learn how these elements are used in a display.

· 디스플레이패키지기초 (Fundamentals of Display Package) 3-3-0 (전공선택)

본 교과목은 디스플레이에 사용하는 구동 드라이버 IC와 AP 등 주요 칩의 패키지에 대하여 그 구조를 이해하고 특성 및 제작 기술 등에 대해서 기초적인 이해를 할 수 있도록 함.

This course provides students with a basic understanding of the structure, characteristics, and manufacturing techniques of major chip packages such as driver ICs and APs used in displays.

· 디스플레이열유체역학 (Thermo-Fluid Engineering for Display) 3-3-0 (전공선택)

본 교과목은 디스플레이 소재, 부품, 제조 장비 등에서 발생하는 열적 현상을 이해하고 해결 방안에 대해 학습함.

You will learn to understand and address thermal phenomena in display materials, components, manufacturing equipment, and more.

· 자동제어실습및응용 (Automatic Control Practice and Application) 3-1-4 (전공선택)

본 교과목은 공장 자동화의 기본 기술인 PLC에 대한 중요성과 기능을 이해하고 Sequence 회로의 기능과 Ladder program 작성법을 학습함.

This course provides students with an understanding of the importance and functions of PLCs, the basic technology of factory automation, and how to write sequence circuits and ladder programs.

· 차세대디스플레이구동 · 시스템산학프로젝트1 (Next-Generation Display Driving · System Industry-Academia Project 1) 3-2-2 (전공선택)

본 교과목은 차세대디스플레이의 기술적 원리에 대한 이해를 바탕으로, 기업과 연계하여 프로젝트 수업을 진행하며, 이를 통해 실무 기술 습득 및 창의적 문제해결 능력 강화를 목적으로 하는 수업임.

This course is based on the understanding of the technical principles of next-generation displays, and aims to acquire practical skills and strengthen creative problem-solving skills through project classes in collaboration with companies.

· 차세대디스플레이구동 · 시스템산학프로젝트2 (Next-Generation Display Driving · System Industry-Academia Project 2) 3-2-2 (전공선택)

본 교과목은 차세대디스플레이의 기술적 원리에 대한 이해를 바탕으로, 기업과 연계하여 프로젝트 수업을 진행하며, 이를 통해 실무 기술 습득 및 창의적 문제해결 능력 강화를 목적으로 하는 수업임.

This course is based on the understanding of the technical principles of next-generation displays, and aims to acquire practical skills and strengthen creative problem-solving skills through project classes in collaboration with companies.

· 디지털논리회로 (Digital Logic Circuit) 3-3-0 (전공선택)

논리회로, 순차회로, 연산회로 등 다양한 IC회로 강의

Lectures on various IC circuits such as logic circuits, sequential circuits, and arithmetic circuits

· 트랜지스터공학 (Transistor Engineering) 3-3-0 (전공선택)

디스플레이 소자에 사용되는 트랜지스터 (LTPS, oxide TFT/LTP0 등) 구조와 구동원리를 이해하고 차세대 소자 설계의 기본이 되는 방법론을 학습

Understand the structure and driving principles of transistors (LTPS, oxide TFT/LTP0, etc.) used in display devices and learn the methodologies underlying next-generation device designs

· AR/VR시스템공학 (AR/VR Systems Engineering) 3-3-0 (전공선택)

가상 현실, 증강 현실, 혼합 현실과 이러한 실험적 기술의 디스플레이 응용을 위한 컴퓨팅 요구사항

Computing requirements for virtual reality, augmented reality, mixed reality and display applications of these experimental technologies

· PLC제어및실습 (PLC Control and Practice) 3-0-6 (전공선택)

공장자동화 및 단위장치의 자동화에 많이 사용되는 PLC (Programmable Logic Controller)의 구성과 원리, 프로그래밍에 대한 강의

Lectures on the composition, principles, and programming of PLCs (Programmable Logic Controllers), which are widely used in factory automation and automation of unit devices.

· 디스플레이공정실습및시뮬레이션 (Display Fabrication Laboratory and Simulation) 3-0-6 (전공선택)

디스플레이소자 제조공정 실습 및 시뮬레이션을 통한 비교 이해

Understanding how display device manufacturing processes compare through hands-on labs and simulations

· 디스플레이구동회로실습 (Display Driving Circuit Practice) 3-0-6 (전공선택)

아날로그 및 디지털회로 소자들을 이용하여 구동회로를 만들고, 이에 대한 전기 출력 특성을 측정하고 분석하는 실습강의
A hands-on lesson in creating a drive circuit using analogue and digital circuit elements, and measuring and analysing the electrical output characteristics of the circuit.

· 디스플레이구동회로시뮬레이션 (Display Driving Circuit Simulation) 3-1-4 (전공선택)

디스플레이 회로/구동설계 분야 코딩 알고리즘 및 이를 적용한 소프트웨어적 문제 해결방법, 상용소프트웨어 활용기술 방법에 대한 실습강의

Practical lectures on coding algorithms in the field of display circuit/driving design, software problem solving methods applied to them, and technical methods of utilizing commercial software

차세대디스플레이기업분석 (Next-Generation Display Industry Field Study) 3-3-0 (전공선택)

디스플레이 산업 분야의 다양한 기업을 직접 탐방하며 기업의 기술, 전략, 운영 구조를 분석하는 현장기반 수업이며, R&D, 소재, 부품, 장비, 수요 분야의 실제 기업을 방문하고 분석 보고서와 발표를 수행

A field-based course in which students visit various companies in the display industry to analyze their technologies, strategies, and operational structures. Students visit actual companies in the fields of R&D, materials, parts, equipment, and demand, and prepare analysis reports and presentations.

디스플레이산업프로젝트탐구 (Research of Display Industry Project) 1-1-0 (전공선택)

디스플레이 산업의 거시적 이해를 위한 소재, 소자, 광학의 기술에 대한 글로벌 시장 및 최신 기술 개발 동향에 대한 지산학 전문가 초청 강의

Invited lectures by industry experts on global market trends and the latest technological developments in materials, devices, and optics for a macro understanding of the display industry.

디스플레이특수가스안전관리실습 (Display Specialty Gas Safety Management Practice) 1-0-2 (전공선택)
디스플레이/반도체 특수가스 사업장의 이해와 안전관리 능력 향상 및 사고 발생 시 사고 대응을 위한 이론·실습을 통하여
첨단산업 분야의 미래 전문인력을 육성하는 실습 교과목

A practical course that cultivates future professionals in the field of advanced industries through theory and practice aimed at improving understanding and safety management capabilities at display/semiconductor special gas facilities and responding to accidents when they occur.

차세대디스플레이커리어디자인 (Next-Generation Display Career Design) 3-3-0 (전공기초)

차세대 디스플레이 산업의 최신 기술과 시장 동향을 파악하고, 이를 바탕으로 미래 직업을 설계하는 방법에 대한 강의

A lecture on understanding the latest technologies and market trends in the next-generation display industry and designing future careers based on this knowledge.

첨단기술과인간경험 (Advanced Technology and Human Experience) 3-3-0 (전공기초)

첨단 기술이 인간의 경험에 미치는 영향 및 기술과 인간의 상호작용을 이해하고, 이를 통해 새로운 사용자 경험을 창출하는 방법에 대한 강의

A lecture on understanding the impact of cutting-edge technology on human experience and human-technology interaction, and how to create new user experiences through this understanding

데이터분석과시각화기초 (Introduction to Data Analysis and Visualization) 3-3-0 (전공기초)

데이터를 효과적으로 분석하고, 컴퓨터 코딩을 이용하여 시각적으로 표현하는 방법에 대한 강의

A lecture on how to effectively analyze data and visually represent it using computer coding

딥러닝기초 (Introduction to Deep Learning) 3-3-0 (전공선택)

인공 신경망의 구조와 역전파 알고리즘 등을 다루고, 실제 데이터를 통해 딥러닝 모델을 훈련하고 평가하는 방법을 소개한다.

This covers the structure of artificial neural networks and the backpropagation algorithm, and introduces methods for training and evaluating deep learning models using real data.

머신러닝활용과실습 (Machine Learning Applications and Practice) 3-2-2 (전공선택)

회귀, 분류, 클러스터링 등의 분야에 대한 다양한 머신러닝 알고리즘을 학습하고, 이를 파이썬을 사용하여 구현한다.

Student can learn various machine learning algorithms for regression, classification, clustering, and other fields, and implement them using Python.

AI응용디스플레이구동신호및시스템최적화 (AI-Applied Display Driving Signal and System Optimization) 3-2-2 (전공선택)

머신러닝과 딥러닝 기법을 이용하여 디스플레이 구동 신호 특성을 분석하고 디스플레이 시스템 최적화 방법을 다룸

Students can learn how to analyze display driving signal characteristics and perform display system optimization methods using machine learning and deep learning techniques

내손으로만들어보는디스플레이 (Making a display with my own hands) 3-2-2 (전공선택)

이 과목은 학생들이 OLED, LCD 모듈을 이용하여 디스플레이를 직접 구현하는 실습을 수행함

This course involves hands-on practice where students directly implement displays using OLED and LCD modules

[별표3]

차세대디스플레이 구동시스템융합전공 교육과정 이수체계도

학년	교과목명(또는 이수내용)
1학년	정보디스플레이개론(전공선택), 디스플레이산업과진로설계(전공기초), 이공계입문을위한기초수학(전공기초), 이공계입문을위한기초물리(전공기초), 이공계입문을위한기초화학(전공기초), 생고속디스플레이(전공기초), 핵심이보이는디스플레이광학(전공기초), 디스플레이소자및첨단제조기술개론(전공기초), 일잘러의시작엑셀자동화(전공기초), 디스플레이제품구조이해(전공기초), 인공지능의기초와활용(전공기초), 차세대디스플레이용어1(전공기초), 차세대디스플레이용어2(전공기초), 차세대디스플레이용어3(전공기초), 첨단분야융합세미나(전공기초), 차세대디스플레이커리어디자인(전공기초), 첨단기술과인간경험(전공기초), 데이터분석과시각화기초(전공기초)
2학년	전기자기학1(전공선택), 디스플레이시스템(전공선택), 수리물리학1(전공선택), 수리물리학2(전공선택), 무기화학1(전공선택), 디스플레이회로이론기초(전공선택), 디스플레이패키지기초(전공선택)
3학년	디스플레이센터분석실습1(전공선택), 디스플레이센터분석실습2(전공선택), 디스플레이기술(전공선택), 회로및시스템시뮬레이션(전공선택), 무기화학2(전공선택), 디스플레이열유체역학(전공선택), 디지털논리회로(전공선택), PLC제어및실습(전공선택), 디스플레이공정실습및시뮬레이션(전공선택), 디스플레이구동회로실습(전공선택), 디스플레이산업프로젝트탐구(전공선택), 디스플레이특수가스안전관리실습(전공선택), 머신러닝활용과실습(전공선택), 딥러닝기초(전공선택), 내손으로만들어보는디스플레이(전공선택), 차세대디스플레이융합실무(전공선택), 차세대디스플레이현장실무(전공선택),
4학년	디스플레이혁신공정센터실습1(전공선택), 디스플레이혁신공정센터실습2(전공선택), 졸업논문(차세대디스플레이구동시스템융합전공)(전공필수), 반도체공정기술(전공선택), 트랜지스터공학(전공선택), AR/VR시스템공학(전공선택), 자동제어실습및응용(전공선택), 디스플레이구동회로시뮬레이션(전공선택), 차세대디스플레이구동·시스템산학프로젝트1(전공선택), 차세대디스플레이구동·시스템산학프로젝트2(전공선택), 차세대디스플레이기업분석(전공선택), SI응용디스플레이구동신호및시스템최적화(전공선택)

[별표4]

차세대디스플레이 혁신융합대학 교과목 수준별 체계도

구분	교과목명
전공기초	디스플레이산업과진로설계, 이공계입문을위한기초수학, 이공계입문을위한기초물리, 이공계입문을위한기초화학, 생활속디스플레이, 핵심이보이는디스플레이광학, 디스플레이소자및첨단제조기술개론, 일잘러의시작역셀자동화, 디스플레이제품구조이해, 인공지능의기초와활용, 차세대디스플레이용어1, 차세대디스플레이용어2, 차세대디스플레이용어3, 첨단분야융합세미나, 차세대디스플레이커리어디자인, 첨단기술과인간경험, 데이터분석과시각화기초
전공초급	디스플레이회로이론기초, 디스플레이패키지기초
전공중급	디스플레이센터분석실습1, 디스플레이센터분석실습2, 디스플레이열유체역학, 디지털논리회로, PLC제어및실습, 디스플레이공정실습및시뮬레이션, 디스플레이구동회로실습, 디스플레이산업프로젝트탐구, 디스플레이특수가스안전관리실습, 머신러닝활용과실습, 딥러닝기초, 내손으로만들어보는디스플레이
전공고급	차세대디스플레이현장실무, 디스플레이혁신공정센터실습1, 디스플레이혁신공정센터실습2, 트랜지스터공학, AR/VR시스템공학, 자동제어실습및응용, 디스플레이구동회로시뮬레이션, , 차세대디스플레이기업분석, AI응용디스플레이구동신호및시스템최적화
WE-Meet	차세대디스플레이종합실무, 차세대디스플레이구동·시스템산학프로젝트1, 차세대디스플레이구동·시스템산학프로젝트2

[별표5]

차세대디스플레이 구동시스템 비기너 마이크로디그리 이수 제도

1. 마이크로디그리명(영문)

차세대디스플레이 구동시스템 비기너 마이크로디그리 (Next-Generation Display Driving · System Beginner Micro Degree)

2. 마이크로디그리 목표

차세대디스플레이 구동 · 시스템 대한 기초적인 이해할 수 있는 역량을 가진 인재 양성

- ① 차세대 디스플레이의 전반적인 현황 및 응용에 대한 분야별 사례를 이해
- ② 차세대 디스플레이 구동 · 시스템에 대한 과학적인 이해

3. 마이크로디그리 이수 역량과 자격

- ① 차세대디스플레이 구동 · 시스템 전반에 대한 필수적인 기초 역량을 갖춘 비전공자
- ② 차세대디스플레이 구동 · 시스템의 적용, 응용에 대한 전반적 이해에 관심이 있는 전공자 및 비전공자
- ③ 2학기 이상 이수한 재학생(편입생은 1학기 이상)에게 마이크로디그리의 신청자격을 부여하며, 마이크로디그리 이수를 희망하는 자는 학기별 소정의 기간에 신청 후 이수하면 된다.(단, 수업연한 초과자는 신청할 수 없음)
- ④ 이수 중인 마이크로디그리를 포기하고자 하는 자는 학기별 소정의 기간에 마이크로디그리 포기 신청을 해야 한다.
- ⑤ 최종 이수 확정 된 마이크로디그리는 포기할 수 없다.

4. 차세대디스플레이 구동시스템 비기너 마이크로디그리 이수학점 : 9학점

학부(과)명	학수번호	이수구분	교과목명	학점	
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDM1001	전공기초	디스플레이산업과진로설계	6학점 선택 이수	3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS1001	전공기초	이공계입문을위한기초수학		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDO1001	전공기초	이공계입문을위한기초물리		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDM1002	전공기초	이공계입문을위한기초화학		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDD1001	전공기초	생활속디스플레이		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDO1002	전공기초	핵심이모이는디스플레이광학		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGED1002	전공기초	디스플레이소재및첨단제조기술개론		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGED1001	전공기초	일잘러의시작액셀자동화		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDD1002	전공기초	디스플레이제품구조이해		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS1002	전공기초	인공지능의기초와활용		3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDM1003	전공기초	차세대디스플레이용어1		1
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDM1006	전공기초	첨단분야융합세미나	2	
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS2001	전공선택	디스플레이회로이론기초	3학점 선택 이수	3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS2002	전공선택	디스플레이패키지기초		3
총계					39

5. 마이크로디그리 이수방법

- ① 마이크로디그리 신청자는 신청한 마이크로디그리의 이수체계에 따라 교과목을 이수하여야 한다.
- ② 마이크로디그리 신청 전에 해당 과목을 이수하였을 경우 이수학점으로 인정한다.

- ③ 마이크로디그리로 인정된 교과목은 전공 및 교양학점으로 중복 인정한다.
- ④ 이수 중인 마이크로디그리를 포기할 경우 기 이수한 교과목은 전공 및 교양, 또는 일반선택 학점으로 인정한다.
- ⑤ 마이크로디그리 이수 후 마이크로디그리 수료증을 발급받을 수 있으며, 성적증명서에 그 사실을 기재한다.

차세대디스플레이 구동시스템 인터미디어트 마이크로디그리 이수 제도

1. 마이크로디그리명(영문)

차세대디스플레이 구동시스템 인터미디어트 마이크로디그리 (Next-Generation Display Driving · System Intermediate Micro Degree)

2. 마이크로디그리 목표

차세대디스플레이 구동 · 시스템에 대한 심화된 이론과 분석 역량을 가진 인재 양성

- ① 차세대 디스플레이의 전반적인 현황 및 응용에 대한 분야별 사례를 이해
- ② 차세대 디스플레이 구동 · 시스템에 대한 과학적인 이해

3. 마이크로디그리 이수 역량과 자격

- ① 차세대디스플레이 구동 · 시스템 전반에 대한 기초적인 이해를 바탕으로 차세대디스플레이 구동 · 시스템의 적용, 응용에 대한 전반적 이해에 관심이 있는 전공자 및 비전공자
- ② 2학기 이상 이수한 재학생(편입생은 1학기 이상)에게 마이크로디그리의 신청자격을 부여하며, 마이크로디그리 이수를 희망하는 자는 학기별 소정의 기간에 신청 후 이수하면 된다.(단, 수업연한 초과자는 신청할 수 없음)
- ③ 이수 중인 마이크로디그리를 포기하고자 하는 자는 학기별 소정의 기간에 마이크로디그리 포기 신청을 해야 한다.
- ④ 최종 이수 확정 된 마이크로디그리는 포기할 수 없다.

4. 차세대디스플레이 구동시스템 인터미디어트 마이크로디그리 이수학점 : 9학점

학부(과)명	학수번호	이수구분	교과목명			학점
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS2001	전공선택	디스플레이회로이론기초	택0	택1	3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS2002	전공선택	디스플레이패키지기초			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS3001	전공선택	디스플레이열유체역학	택3	택2	3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS3002	전공선택	디지털논리회로			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS3003	전공선택	PLC제어및실습			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS3005	전공선택	디스플레이공정실습및시뮬레이션			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공		전공선택	내손으로만들어보는디스플레이			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공		전공선택	딥러닝기초			3
총계						24

5. 마이크로디그리 이수방법

- ① 마이크로디그리 신청자는 신청한 마이크로디그리의 이수체계에 따라 교과목을 이수하여야 한다.
- ② 마이크로디그리 신청 전에 해당 과목을 이수하였을 경우 이수학점으로 인정한다.
- ③ 마이크로디그리로 인정된 교과목은 전공 및 교양학점으로 중복 인정한다.
- ④ 이수 중인 마이크로디그리를 포기할 경우 기 이수한 교과목은 전공 및 교양, 또는 일반선택 학점으로 인정한다.
- ⑤ 마이크로디그리 이수 후 마이크로디그리 수료증을 발급받을 수 있으며, 성적증명서에 그 사실을 기재한다.

차세대디스플레이 구동시스템 어드밴스트 마이크로디그리 이수 제도

1. 마이크로디그리명(영문)

차세대디스플레이 구동시스템 어드밴스트 마이크로디그리 (Next-Generation Display Driving · System Advanced Micro Degree)

2. 마이크로디그리 목표

차세대디스플레이 구동·시스템에 대한 고급 이론과 실무적 역량을 가진 인재 양성

- ① 차세대 디스플레이의 전반적인 현황 및 응용에 대한 분야별 사례를 이해
- ② 차세대 디스플레이 구동·시스템에 대한 과학적인 이해

3. 마이크로디그리 이수 역량과 자격

- ① 차세대디스플레이 구동·시스템 전반에 대한 심화된 이해를 바탕으로 차세대디스플레이 구동·시스템의 적용, 응용에 대한 실무적 이해에 관심이 있는 전공자 및 비전공자
- ② 2학기 이상 이수한 재학생(편입생은 1학기 이상)에게 마이크로디그리의 신청자격을 부여하며, 마이크로디그리 이수를 희망하는 자는 학기별 소정의 기간에 신청 후 이수하면 된다.(단, 수업연한 초과자는 신청할 수 없음)
- ③ 이수 중인 마이크로디그리를 포기하고자 하는 자는 학기별 소정의 기간에 마이크로디그리 포기 신청을 해야 한다.
- ④ 최종 이수 확정 된 마이크로디그리는 포기할 수 없다.

4. 차세대디스플레이 구동시스템 어드밴스트 마이크로디그리 이수학점 : 9학점

학부(과)명	학수번호	이수구분	교과목명			학점
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS3001	전공선택	디스플레이열유체역학	택0	택1	3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS3002	전공선택	디지털논리회로			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS3003	전공선택	PLC제어및실습			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS3005	전공선택	디스플레이공정실습및시뮬레이션			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공		전공선택	내손으로만들어보는디스플레이			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공		전공선택	딥러닝기초			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS4004	전공선택	트랜지스터공학	택3	택2	3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS4005	전공선택	AR/VR시스템공학			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS4006	전공선택	자동제어실습및응용			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS4007	전공선택	차세대디스플레이구동·시스템 산학 프로젝트1			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS4008	전공선택	차세대디스플레이구동·시스템 산학 프로젝트2			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공	NGDS4009	전공선택	디스플레이구동회로시뮬레이션			3
차세대디스플레이구동시스템융합전공		전공선택	시응용디스플레이구동신호및시스템 최적화			3
총계						39

5. 마이크로디그리 이수방법

- ① 마이크로디그리 신청자는 신청한 마이크로디그리의 이수체계에 따라 교과목을 이수하여야 한다.
- ② 마이크로디그리 신청 전에 해당 과목을 이수하였을 경우 이수학점으로 인정한다.
- ③ 마이크로디그리로 인정된 교과목은 전공 및 교양학점으로 중복 인정한다.

- ④ 이수 중인 마이크로디그리를 포기할 경우 기 이수한 교과목은 전공 및 교양, 또는 일반선택 학점으로 인정한다.
- ⑤ 마이크로디그리 이수 후 마이크로디그리 수료증을 발급받을 수 있으며, 성적증명서에 그 사실을 기재한다.

[별표6] 정보디스플레이학과 전공능력

차세대디스플레이 구동시스템융합전공 전공능력

▣ 차세대디스플레이 구동시스템융합전공 교육목표 및 인재상

구분	세부내용		
학과(전공) 교육목표	차세대디스플레이 구동시스템융합전공은 차세대 디스플레이 초격차 경쟁력 확보를 주도할 “차세대디스플레이 구동시스템 혁신융합 인재 양성”이라는 교육 목표를 실현하고자 다음과 같은 교육을 제공한다. - 융복합 교육과정: 차세대 디스플레이 소재, 소자·광학, 구동·시스템, 디자인, 예코공정의 다양한 분야에 대한 융합형 교육 - 실형/실습 교육과정: 산업체가 필요로 하는 실무 지식과 경험을 쌓을 수 있는 실무중심 교육 - 미래기술 교육과정: 차세대 디스플레이 미래 기술분야 트렌드를 반영한 미래기술 교육		
학과(전공) 인재상	학과 인재상	세부내용	본교 인재상과의 연계성
	다양한 분야와 지식에 열린 마음으로 도전하는 혁신융합 인재	4차산업혁명을 이끌어 나갈 수 있도록 다양한 분야의 기술을 융합하고 주도할 수 있는 인재 필요	주도적 혁신융합 인재
	산업체에서 필요로 하는 이론과 실무를 겸비한 현장 맞춤형 실용 인재	학교 교육으로만 그치지 않고 실제 산업체의 요구사항에 부합하며 실무 능력을 갖춘 인재 필요	사회적 가치추구 인재
미래 기술에 대한 전문지식과 문제해결 능력을 갖춘 미래 인재	차세대 디스플레이 미래 기술에 대한 전문역량을 보유하고 국내 기업 뿐 아니라 해외 기업에서 인정받을 수 있는 인재 필요	비판적 지식탐구 인재	

▣ 차세대디스플레이 구동시스템융합전공 전공능력

인재상	전공능력	전공능력의 정의
다양한 분야와 지식에 열린 마음으로 도전하는 혁신융합 인재	전공기초 역량	전공과 관련된 기초 지식 역량
	전공심화 역량	전공과 관련된 심화 지식 역량
산업체에서 필요로 하는 이론과 실무를 겸비한 현장 맞춤형 실용 인재	실무 역량	산업체에서 바로 사용할 수 있는 전공 관련 지식, 장비, 소프트웨어 활용 역량
	협력 역량	다수의 사람들과 함께 문제를 공유하고 함께 해결해 나가는 역량
미래 기술에 대한 전문지식과 문제해결 능력을 갖춘 미래 인재	문제해결 역량	다양한 문제에 대한 새로운 해석 및 해결 방안을 도출하는 역량
	의사소통 역량	자신이 아는 것과 주장하는 바를 잘 전달하고 다른 사람들의 주장과 의견을 경청하는 역량

▣ 전공능력 제고를 위한 전공 교육과정 구성 및 체계도 정립

가. 전공 교육과정 구성표

전공능력	학년	이수학기	교과목명
전공기초	1	1,2	디스플레이산업과진로설계
전공기초	1	1,2	이공계입문을위한기초화학
전공기초	1	1,2	차세대디스플레이용어1
전공기초	1	1,2	차세대디스플레이용어2
전공기초	1	1,2	차세대디스플레이용어3
전공기초	1	1,2	첨단분야융합세미나
전공기초	1	1,2	이공계입문을위한기초물리
전공기초	1	1,2	핵심이보이는디스플레이광학
전공기초	1	1,2	이공계입문을위한기초수학
전공기초	1	1,2	인공지능의기초와활용
전공기초	1	1,2	생활속디스플레이
전공기초	1	1,2	디스플레이제품구조이해
전공기초	1	1,2	일잘러의시작엑셀자동화
전공기초	1	1,2	디스플레이소자및첨단제조기술개론
전공기초	1	1,2	차세대디스플레이커리어디자인
전공기초	1	1,2	첨단기술과인간경험
전공기초	1	1,2	데이터분석과시각화기초
전공심화	1	1	정보디스플레이개론
전공심화	2	1,2	디스플레이회로이론기초
전공심화	2	1,2	디스플레이패키지기초
전공심화	2	2	전자자기학1
전공심화	2	2	디스플레이시스템
전공심화	2	1	수리물리학1
전공심화	2	2	수리물리학2
전공심화	2	2	무기화학1
전공심화	3	1	디스플레이기술
전공심화	3	1	무기화학2
전공심화	3	2	회로및시스템시뮬레이션
전공심화	3	1,2	디스플레이열유체역학
전공심화	3	1,2	디지털논리회로
전공심화	3	1,2	딥러닝기초
실무/협력	3	1,2	머신러닝활용과실습
실무/협력	3	1,2	내손으로만들어보는디스플레이
실무/협력	3	1,2	PLC제어및실습
실무/협력	3	1,2	디스플레이공정실습및시뮬레이션
실무/협력	3	1,2	디스플레이구동회로실습
실무/협력	3	1,2	디스플레이센터분석실습1
실무/협력	3	1,2	디스플레이센터분석실습2
실무/협력	3	1,2	디스플레이산업프로젝트탐구
실무/협력	3	1,2	디스플레이특수가스안전관리실습
전공심화	4	1	반도체공정기술
전공심화	4	1,2	트랜지스터공학
전공심화	4	1,2	AR/VR시스템공학
실무/협력	4	1,2	자동제어실습및응용
실무/협력	4	1,2	디스플레이구동회로시뮬레이션

전공능력	학년	이수학기	교과목명
실무/협력	4	1,2	디스플레이혁신공정센터실습1
실무/협력	4	1,2	디스플레이혁신공정센터실습2
실무/협력	4	1,2	차세대디스플레이기업분석
실무/협력	4	1,2	시용용디스플레이구동신호및시스템최적화
문제해결/의사소통	4	1,2	차세대디스플레이종합실무
문제해결/의사소통	4	1,2	차세대디스플레이현장실무
문제해결/의사소통	4	1,2	차세대디스플레이구동-시스템산학프로젝트1
문제해결/의사소통	4	1,2	차세대디스플레이구동-시스템산학프로젝트2

나. 전공 교육과정 체계도

전공역량	교육과정				
	1학년	2학년	3학년	4학년	
전공기초역량	교과과정	디스플레이산업과진로설계 이공계입문을위한기초화학 차세대디스플레이용어1 차세대디스플레이용어2 차세대디스플레이용어3 첨단분야융합세미나 이공계입문을위한기초물리 핵심이보이는디스플레이광학 이공계입문을위한기초수학 인공지능의기초와활용 생활속디스플레이 디스플레이제품구조이해 일잘러의시작엑셀자동화 디스플레이소재및첨단제조 기술개론 차세대디스플레이커리어디 자인 첨단기술과인간경험 데이터분석과시각화기초			
전공심화역량	교과과정	정보디스플레이개론	전기자기학1 디스플레이시스템 수리물리학1 수리물리학2 무기화학1 디스플레이회로이론기 초 디스플레이패키지기초	디스플레이기술 회로및시스템시뮬레이션 무기화학2 디스플레이열유체역학 디지털논리회로 딤러닝기초	반도체공정기술 트랜지스터공학 AR/VR시스템공학
실무/협력역량	교과과정			PLC제어및실습 디스플레이공정실습및시뮬레이 션 디스플레이구동회로실습 디스플레이센터분석실습1 디스플레이센터분석실습2 디스플레이산업프로젝트탐구 디스플레이특수가스안전관리실 습 머신러닝활용과실습 내손으로만들어보는디스플레이	자동제어실습및응용 디스플레이구동회로시뮬레이 션 디스플레이혁신공정센터실습1 디스플레이혁신공정센터실습2 차세대디스플레이기업분석 시용용디스플레이구동신호및 시스템최적화
문제해결/ 의사소통 역량	교과과정				차세대디스플레이융합실무 차세대디스플레이현장실무 차세대디스플레이구동 시스템 산학프로젝트1 차세대디스플레이구동 시스템 산학프로젝트2