

[학생설계전공] 정보통신공학전공 교육과정 시행세칙

제 1 장 총 칙

제1조(교육목적) ① 정보통신공학전공은 디지털/아날로그, 유/무선 통신에 대한 H/W 지식과 이를 종합하는 시스템 및 프로토콜 S/W에 대한 폭넓은 이해와 활용 능력을 갖추고자 함을 목적으로 한다.

제2조(일반원칙) ① 정보통신공학전공은 다전공과정으로만 이수 가능하며, 본 시행세칙에서 정하는 바에 따라 교과목을 이수해야 한다.

제 2 장 교양과정

제3조(교양이수학점) 교양과목은 교양교육과정 기본구조표에서 정한 소정의 교양학점을 취득하여야 한다.

제 3 장 전공과정

제4조(전공이수학점) ① 정보통신공학전공에서 개설하는 전공과목은 '별표1 교육과정편성표'와 같다.

② 정보통신공학전공을 다전공과정으로 이수하는 학생은 최소전공인정학점제에 의거 전공기초 12학점, 전공필수 12학점을 포함하여 전공학점 53학점 이상 이수하여야 한다.

③ 본전공과 학생설계전공 교육과정 간에 최대 12학점까지 중복학점으로 인정한다.

제 4 장 기 타

제5조(기타과목 이수) ① 졸업학기에 졸업논문 교과목을 수강신청하고 캡스톤디자인을 통과하여야 한다.

부 칙

[부칙1]

제1조(시행일) 본 시행세칙은 2023년 3월 1일부터 시행한다.

[별표]

1. 교육과정 편성표 1부.

교육과정 편성표

전공명 : 정보통신공학전공(Information and Communication Engineering)

연번	편성 학부(과)	이수 구분	학수번호	학년	개설 학기	교과목명	학점
1	소프트웨어융합학과	전기	SWCON104	1	1,2	웹/파이선프로그래밍	3
2	전자공학과	전기	EE241	2	1,2	자료구조 및 알고리즘	3
3	컴퓨터공학과	전기	CSE103	2	1,2	객체지향프로그래밍	3
4	전자공학과	전기	EE211	2	1,2	확률 및 랜덤변수	3
5	전자공학과	전필	EE210	2	1,2	신호와 시스템	3
6	소프트웨어융합학과	전필	SWCON253	2	1,2	기계학습	3
7	컴퓨터공학과	전필	CSE302	3	1,2	컴퓨터네트워크	3
8	전자공학과	전필	EE341	3	1,2	디지털통신	3
9	전자공학과	전선	EE342	3	1,2	디지털신호처리	3
10	전자공학과	전선	EE441	3	2	정보 및 부호이론	3
11	전자공학과	전선	EE443	4	1	무선데이터통신	3
12	전자공학과	전선	EE442	4	1	이동통신	3
13	전자공학과	전선	EE445	4	2	실감미디어 시스템	3
14	전자공학과	전선	EE204	2	2	전자기학2	3
15	전자공학과	전선	EE422	4	1	안테나공학	3
16	전자공학과	전선	EE343	4	1,2	DSP실험	2
17	전자공학과	전선	EE370	3-4	1,2	소프트웨어랩	2
18	컴퓨터공학과	전선	CSE331	3	1,2	딥러닝	3
19	컴퓨터공학과	전선	CSE340	3	1,2	실전기계학습	3
20	컴퓨터공학과	전선	CSE335	4	1	클라우드 컴퓨팅	3
21	컴퓨터공학과	전선	CSE423	3	1	정보보호	3
22	컴퓨터공학과	전선	CSE443	4	1	AI네트워킹	3
23	컴퓨터공학과	전선	CSE438	2-4	1	최신기술콜로키움1	2
24	컴퓨터공학과	전선	CSE434	3	2	빅데이터프로그래밍	3
25	컴퓨터공학과	전선	CSE203	2	1,2	컴퓨터구조	3
26	컴퓨터공학과	전선	CSE305	3	1,2	데이터베이스	3
27	컴퓨터공학과	전선	CSE425	3	1,2	영상처리	3
28	컴퓨터공학과	전선	CSE430	3	2	멀티미디어처리	3
29	컴퓨터공학과	전선	CSE324	3	1	멀티미디어시스템	3
30	컴퓨터공학과	전선	CSE327	3	1,2	소프트웨어공학	3
31	소프트웨어융합학과	전선	SWCON207	2-3	2	수치해석프로그래밍	3

32	소프트웨어융합학과	전선	SWCON492	2-4	2	폴스택서비스네트워킹	3
33	소프트웨어융합학과	전선	SWCON302	2-4	2	최신기술콜로키움2	2
34	소프트웨어융합학과	전선	SWCON425	4	2	데이터사이언스 및 시각화	3
35	소프트웨어융합학과	전선	SWCON221	3	1,2	데이터센터프로그래밍	3
36	소프트웨어융합학과	전선	IE208	2	2	응용통계학	3
37	소프트웨어융합학과	전선	IE306	3	1	데이터마이닝	3
38	소프트웨어융합학과	전선	IE215	2	2	데이터사이언스	3
39	소프트웨어융합학과	전선	SWCON322	3	2	고급데이터마이닝	3
40	소프트웨어융합학과	전선	SWCON401	4	2	소프트웨어융합캡스톤디자인	3
41		전필		4	2	졸업논문	0
학점 합계							116

■ 교육과정편성표 요약

순번	학부(과)명	편성 교과목 수	학점 수
1	전자공학과	13	37
2	컴퓨터공학과	15	44
3	소프트웨어융합학과	13	35
합계		41	116

■ 정보통신공학전공 교육과정안 설명

전공역량	해당 교과목명		설명
네트워크 및 통신시스템 이해	확률 및 랜덤변수	전자기학2	물리 신호에 대한 기본 이해를 위해 전자공학과의 전공필수 과목들을 차용하고, 보다 깊은 이해를 원한다면 전공선택 과목들을 이용해 학습할 수 있도록 구성했다. 이후 컴퓨터공학과 및 소프트웨어융합공학과의 과목들과 함께 해당 신호들이 어떻게 전달되고 수신되는지에 대한 학습을 진행한다.
	신호와시스템	안테나공학	
	컴퓨터네트워크	컴퓨터구조	
	정보 및 부호이론	디지털통신	
	정보보호	무선데이터통신	
	풀스택서비스네트워킹	이동통신	
S/W 및 인공지능 활용 능력	자료구조 및 알고리즘	객체지향프로그래밍	소프트웨어 활용 능력을 증진하기 위해 기본적인 SW 과목들을 배치했으며, 다양한 과목들을 통해 습득한 지식을 활용하는 프로젝트 및 실험 과목들을 학습하도록 했다. 동시에 인공지능 관련 과목들을 함께 공부하면서 소프트웨어 활용 능력과 함께 인공지능을 활용할 수 있도록 했다.
	수치해석프로그래밍	소프트웨어공학	
	웹파이선프로그래밍	소프트웨어랩	
	기계학습	딥러닝	
	실전기계학습	AI 네트워킹	
	최신기술콜로키움1	최신기술콜로키움2	
정보처리 능력	디지털신호처리	멀티미디어처리	신호의 송수신 시스템 이해뿐만아니라 해당 신호의 전처리, 후처리 과정도 중요하다. 물리 신호의 주파수적 특성을 이해함과 동시에 Bit의 개념에서 신호를 처리하는 법을 배우고, 음성신호뿐만 아니라 영상신호까지 폭넓게 학습한다.
	DSP 실험	멀티미디어시스템	
	실감미디어시스템	영상처리	
데이터 관리 및 분석 능력	데이터사이언스 및 시각화	응용통계학	나날이 증가하는 데이터로 인하여 저장장소의 관리는 필수적 요소가 되었다. 네트워크가 전달하는 정보들이 어떻게 저장되고, 관리되는지 이해한다. 더불어 저장된 데이터들로부터 통계적 분석을 통해 “지식”을 추출하는 과정을 학습한다.
	데이터마이닝	고급 데이터마이닝	
	클라우드컴퓨팅	데이터베이스	
	자료구조 및 알고리즘	데이터센터프로그래밍	
	빅데이터프로그래밍		